

## Treppendarstellungen – Ein verhasstes Thema wenn es um Grundrisse geht...

### Wie stelle ich Treppen dar?

Ein Spielleiter kennt das Problem sicherlich. Voller Tatendrang entwirft er einen auf den ersten Blick gelungenen Grundriss eines Schlosses, eines Verlieses oder eines Konzerngebäudes. Schon kommen die kleinen Hürden namens „Treppen“. Egal was der Spielleiter macht, seine Spieler haben und zum Teil er selbst hat das Problem, die gezeichneten Treppen eindeutig zu verstehen. Gehen sie jetzt abwärts? Aufwärts? Nach Links? Oder vielleicht doch gewandelt nach rechts oben???

Im Folgenden habe ich Euch die verschiedensten Versionen von Treppendarstellungen aus dem Internet zusammengestellt und weiter unten aufgeführt. Ebenso könnt Ihr unter dem nachfolgenden Link die Grafiken herunterladen. Klickt dazu einfach auf den Link.

<http://www.tkrpg.de/downloads/treppen.zip>

#### Wichtig:

Die Darstellungen basieren darauf, das der Startpunkt des Pfeils immer den unteren Teil der Treppe symbolisiert. Das bedeutet: die Person fängt beim Kringel an und läuft die Treppe hoch zur Pfeilspitze!

