CHARAKTERBOGEN

HEADHUNTER_2.0

Charaktername | Alter | Geschlecht | Hautfarbe/Fell

Haarfarbe | Augenfarbe | Merkmale

ATTRIBUTE

GR Größe		IN Intelligenz	
ST Stärke		WA Wahrnehmung	
KO Konstitution		CH Charisma	
GE Geschick		WK Willenskraft	
AU Ausdauer		BT Bullet Time	

ZUSTAND

Verletzung ab

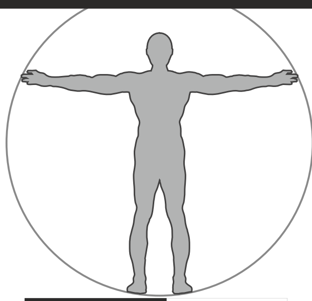
Wunde leicht ab

Wunde schwer ab

Blattwert

BWB Blattwert Bonus +

Blattwert neu



Größe/Gewicht

LE-Pkt.	AU-Pkt.	WK-Pkt.

LEISTUNG

KKS - Schlag		Boni	
KKS - Tritt		Boni	
Rammen		X Anlauf in Meter (maximal 5m)	
BWSB Blattwert Schaden Bonus +			
Kraft dauer		kg	
Kraft lang		kg	
Kraft kurz		kg	
Nahkampf - Führungswert			
Fernkampf - Führungswert			

FERTIGKEITEN angeboren

Fertigkeit		SW	Aufstieg
Ausweichen	KÖ/GE		[/]
Klettern	KÖ/GE		[/]
Springen	KÖ/GE		[/]
Abrollen	KÖ/GE		[/]
Schwimmen	KÖ/GE		[/]
Akrobatik	KÖ/GE		[/]
Balance	KÖ/GE		[/]
Werfen	KÖ/GE		[/]
Schleichen	KÖ/GE		[/]
sich verbergen	KÖ/GE		[/]
Verstecken	KÖ/GE		[/]

FÄHIGKEITEN

Fähigkeit	SW	Aufstieg
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]

FERTIGKEITEN erlernt

Fertigkeit	SW	Aufstieg
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]
		[/]

WAFFEN

primär geführt ☐ links ☐ rechts

Waffe			
Schaden		AF	
BWSB +		RW	
RS/BP		TS	
NFW/FFW		PW	
Magazin			

sekundär geführt ☐ links ☐ rechts

Waffe			
Schaden		AF	
BWSB +		RW	
RS/BP		TS	
NFW/FFW		PW	
Magazin			

tertiär geführt ☐ links ☐ rechts

Waffe			
Schaden		AF	
BWSB +		RW	
RS/BP		TS	
NFW/FFW		PW	
Magazin			

LEGENDE

neuer SW	erfolgr. Proben / missl. Proben
SW9	[3 / 9]
SW8	[3 / 8]
SW7	[2 / 7]
SW6	[2 / 6]
SW5	[1 / 5]
SW4	[1 / 4]
SW3	[1 / 3]
SW2	[1 / 2]
SW1	[1 / 1]
SW0	[1 / 2]
SW-1	[1 / 3]
SW-2	[1 / 4]
SW-3	[1 / 5]

Attribut	Klasse
ST	KÖ
KO	KÖ
GE	GE
AU	KÖ
IN	GS
WA	WA
CH	CH
WK	GS

Szene

Öfftl.

Stufe

©2015 Thorsten Kuhnert Roleplaying - www.tkrpg.de

CHARAKTERBOGEN

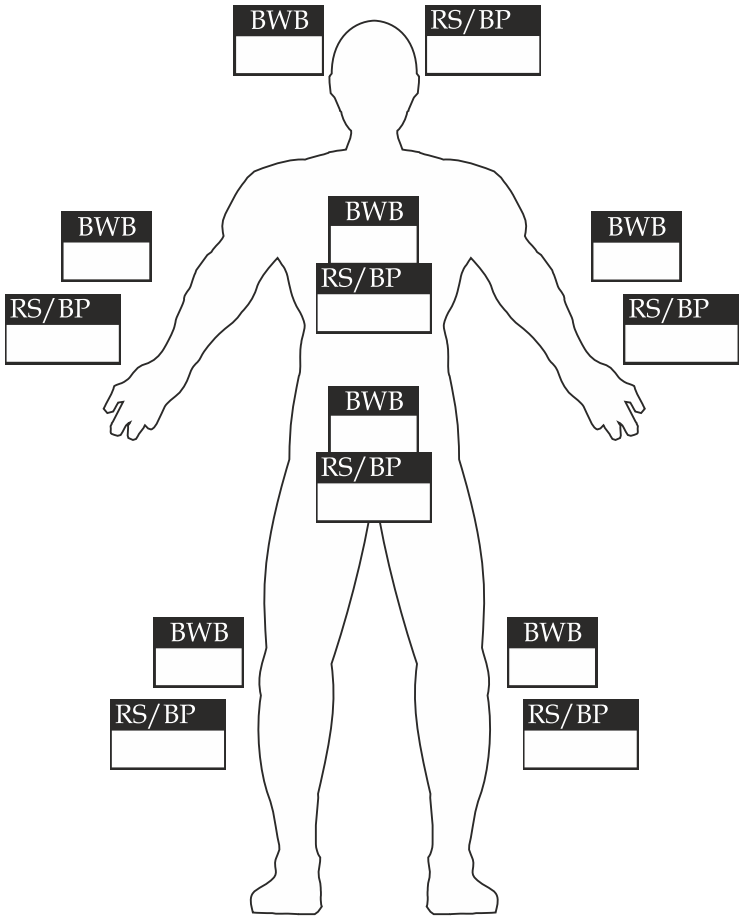
Charaktername | Alter | Geschlecht | Hautfarbe/Fell

Haarfarbe | Augenfarbe | Merkmale

CYBERWARE

Art	MVE
Gesamtverlust an MVE	

SCHUTZKLEIDUNG



NOTIZEN

FULLBODYREP.

Kopf	Alpha ☐	Gemini ☐		
ROB Stufe		STRP		
linker Arm	Alpha ☐	Gemini ☐		
ROB Stufe		STRP		
rechter Arm	Alpha ☐	Gemini ☐		
ROB Stufe		STRP		
Torso	Alpha ☐	Gemini ☐		
ROB Stufe		STRP		
linkes Bein	Alpha ☐	Gemini ☐		
ROB Stufe		STRP		
rechtes Bein	Alpha ☐	Gemini ☐		
ROB Stufe		STRP		
Ø ROB Stufe		Ges.		

CYBERDECK

CON		Stufe	
STRAFE		Resistenz	
MASK		RAM	
SENS		HDD	
PROCESS		Ladezeit	
AUSSTATTUNG		DATprik ☐	
Take-Int.		ReCall-Take	

FUNKTIONSPUNKTE	PROGRAMME	Stufe
10 ☐		
9 ☐		
8 ☐		
7 ☐		
6 ☐		
5 ☐		
4 ☐		
3 ☐		
2 ☐		
1 ☐		

©2015 Thorsten Kuhnert Roleplaying - www.tkrpg.de